

# **Pengembangan Media Pembelajaran *Drill and Practice* Dalam Meningkatkan Keterampilan Siswa X RPL Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Di SMK Negeri 1 Tenganan**

**<sup>1)</sup>Ika Nur Khasanah<sup>2)</sup>Widya Damayanti, S.Pd., M.Sc. <sup>3)</sup>George J.L Nikijuluw, S.Pd.**

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Satya Wacana

Jl. Diponegoro 52-60 Salatiga

Email:

<sup>1)</sup>[702011095@student.uksw.edu](mailto:702011095@student.uksw.edu) <sup>2)</sup>[widya.damayanti@staff.uksw.edu](mailto:widya.damayanti@staff.uksw.edu) <sup>2)</sup>[george.nikijuluw@staff.uksw.edu](mailto:george.nikijuluw@staff.uksw.edu)

## ***Abstract***

*In-class observation and interviews with teachers and students in SMKN 1 Tenganan showed that learning process is not supported by sufficient learning media. It causes students lack of skills in applying lesson material. This study developed a learning media based on drill and practice concept to improve students' skills on web programming subjects. The media development used prototype model, and was tested 3 times. The test results showed that the drill and practice learning media improve students' skills. The results of the questionnaire showed 89.19% of students agreed to using drill and practice learning media.*

**Keywords:** *Drill and Practice, media learning, skill*

## ***Abstrak***

Hasil observasi dan wawancara di kelas terhadap guru maupun siswa di SMKN 1 Tenganan menunjukkan bahwa pembelajaran selama ini kurang didukung dengan media pembelajaran yang memadai. Hal ini menyebabkan keterampilan siswa dalam menerapkan materi pelajaran sangat kurang. Penelitian ini mengembangkan sebuah media pembelajaran dengan konsep *drill and practice* untuk meningkatkan keterampilan siswa terhadap mata pelajaran pemrograman web. Pengembangan media menggunakan model prototipe, yang diujikan sebanyak 3 kali. Hasil uji media menunjukkan bahwa media pembelajaran *drill and practice* meningkatkan keterampilan siswa. Rata-rata nilai keterampilan siswa sebesar 87,49 jauh diatas nilai KKM yaitu 75. Hasil angket menunjukkan 89,19% siswa setuju terhadap penggunaan media pembelajaran dengan konsep drill and practice. Kata Kunci : *Drill and Practice, media pembelajaran, keterampilan*

---

<sup>1)</sup> Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.

<sup>2)</sup> Staff Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga